

PCSI - mathématiques

Matrices réelles et complexes

\mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} .

Cela peut également s'écrire, sous forme plus condensée :

1 Matrices à coefficients dans \mathbb{K}

n et p sont deux entiers naturels non nuls.

$$E_{k,l} = \left(\delta_k^i \delta_l^j \right)_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$$

Proposition 1 $\mathcal{E} = (E_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket}$ est une base du \mathbb{K} -ev $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ (base canonique) et si $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, la décomposition de A sur \mathcal{E} s'écrit :

1.1 Définitions

Une matrice à n ligne et p colonnes à coefficients dans \mathbb{K} est une famille $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket}$ d'éléments de \mathbb{K} indexée par $\llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket$, c'est à dire un $(n \times p)$ -uplet d'éléments de \mathbb{K} .

$$A = \sum_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} a_{i,j} E_{i,j}.$$

Corollaire 1 $\dim_{\mathbb{K}}(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})) = np$.

Notation 1 $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$, ou plus brièvement $A = (a_{i,j})$ s'il n'y a aucune ambiguïté sur les intervalles de variation de i et j .

1.3 Transposition

Soit $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. On définit la matrice transposée de A par ${}^t A = (a'_{j,i})_{\substack{1 \leq j \leq p \\ 1 \leq i \leq n}}$ où $a'_{j,i} = a_{i,j}$ pour tous $i \in \llbracket 1,n \rrbracket$ et $j \in \llbracket 1,p \rrbracket$.

On écrit

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \cdots & \cdots & \cdots & a_{1,p} \\ \vdots & & & & \vdots \\ \vdots & & a_{i,j} & & \vdots \\ \vdots & & & & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & \cdots & \cdots & a_{n,p} \end{pmatrix}$$

${}^t A$ est donc une matrice à p lignes et n colonnes : ${}^t A \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$. On peut la représenter par

$${}^t A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{2,1} & \cdots & a_{n,1} \\ a_{1,2} & & & \vdots \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{1,p} & \cdots & \cdots & a_{n,p} \end{pmatrix}$$

On note $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ l'ensemble des matrices à n lignes et p colonnes à coefficients dans \mathbb{K} . $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, qui est isomorphe à $\mathbb{K}^{\llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket}$, ou plus simplement à \mathbb{K}^{np} , est donc canoniquement un \mathbb{K} -ev pour les opérations suivantes :

Proposition 2 L'application $A \mapsto {}^t A$ est un isomorphisme de \mathbb{K} -ev de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ sur $\mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$ et de plus, pour toute matrice $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, on a ${}^t({}^t A) = A$.

- $(a_{i,j}) + (b_{i,j}) = (a_{i,j} + b_{i,j})$;
- $\lambda(a_{i,j}) = (\lambda a_{i,j})$.

Pour ces opérations, en particulier, la matrice nulle est la matrice dont tous les coefficients sont nuls, et l'opposé d'une matrice $(a_{i,j})$ est la matrice $(-a_{i,j})$.

1.4 Matrices carrées

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. On note $\mathcal{M}_n(\mathbb{K}) = \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{K})$ le \mathbb{K} -ev des matrices à n lignes et n colonnes ("carrées") à coefficients dans \mathbb{K} . C'est donc un \mathbb{K} -ev de dimension n^2 .

1.2 Base canonique de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$

Si $k \in \llbracket 1,n \rrbracket$ et $l \in \llbracket 1,p \rrbracket$ on définit la matrice¹ $E_{k,l}$ de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ dont l'unique coefficient non nul (qui vaut 1) est situé à l'intersection des $k^{\text{ième}}$ ligne et $l^{\text{ième}}$ colonne :

Donnons les définitions de quelques matrices carrées particulières :

- La matrice identité est définie par $I_n = (\delta_i^j)_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$.

On peut la représenter par

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- Plus généralement si $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$ on note

$$\text{Diag}(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = \begin{pmatrix} \alpha_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \alpha_2 & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \alpha_n \end{pmatrix}$$

$$E_{k,l} = \begin{pmatrix} & & & (l) & & \\ 0 & \cdots & \cdots & \vdots & \cdots & 0 \\ \vdots & & & \vdots & & \vdots \\ \vdots & & & \vdots & & \vdots \\ \vdots & & & 1 & \cdots & \cdots \\ \vdots & & & \vdots & & \vdots \\ \vdots & & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{pmatrix} (k)$$

¹appelée matrice élémentaire d'indice (k,l)

et on dit qu'une matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ est *diagonale* si elle est de la forme précédente.

- $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ est *symétrique* (resp. *antisymétrique*) si ${}^tA = A$ (resp. ${}^tA = -A$), c'ad si pour tous $i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket$ on a $a_{j,i} = a_{i,j}$ (resp. $a_{j,i} = -a_{i,j}$). Remarquons que si A est antisymétrique, alors $a_{i,i} = 0$ pour tout i .
- $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ est *triangulaire supérieure* (resp. *inférieure*) si $a_{i,j} = 0$ pour tous $i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket$ tels que $i > j$ (resp. $i < j$).

1.5 Matrices-colonne, matrices-ligne

- (a) Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Si $X \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$, on a $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$. Une telle matrice est appelée *matrice-colonne*. Il est facile de vérifier que

Proposition 3 *L'application*

$$\varphi : \begin{array}{l} \mathbb{K}^n \rightarrow \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K}) \\ x = (x_1, \dots, x_n) \mapsto \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \end{array}$$

est un isomorphisme de \mathbb{K} -ev.

Compte tenu de cet isomorphisme, on *identifie* \mathbb{K}^n et $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ en convenant que $x = \varphi(x)$ pour tout $x \in \mathbb{K}^n$. On observe que, dans cette identification, la base canonique de \mathbb{K}^n s'identifie à celle de $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$.

- (b) Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Si $X \in \mathcal{M}_{1,n}(\mathbb{K})$, on a $X = (x_1 \ \cdots \ x_n)$. Une telle matrice est appelée *matrice-ligne*. On a trivialement

Proposition 4 *L'application*

$$\begin{array}{l} \mathbb{K}^n \rightarrow \mathcal{M}_{1,n}(\mathbb{K}) \\ (x_1, \dots, x_n) \mapsto (x_1 \ \cdots \ x_n) \end{array}$$

est un isomorphisme de \mathbb{K} -ev.

En outre

Proposition 5 *La transposition* $\mathbb{K}^n \rightarrow \mathcal{M}_{1,n}(\mathbb{K})$, $X \mapsto {}^tX$ est un isomorphisme de \mathbb{K} -ev de \mathbb{K}^n ($= \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$) sur $\mathcal{M}_{1,n}(\mathbb{K})$. En particulier, $\mathcal{M}_{1,n}(\mathbb{K}) = \{{}^tX \mid X \in \mathbb{K}^n\}$.

2 Matrices représentatives

Les vecteurs, les familles de vecteurs, les applications linéaires et les endomorphismes peuvent être représentés par des matrices.

2.1 Matrice représentative d'un vecteur

Soient E un \mathbb{K} -ev de dimension n et $\mathcal{U} = (u_1, \dots, u_n)$ une base de E . Soit $x \in E$.

Définition 1 *La matrice représentative de x dans \mathcal{U} est*

$$\text{mat}(x; \mathcal{U}) = \begin{pmatrix} u^{*1}(x) \\ \vdots \\ u^{*n}(x) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} \quad (\in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})),$$

si la décomposition de x sur \mathcal{U} s'écrit $x = \sum_{i=1}^n x^i u_i$.

Proposition 6 *L'application $x \mapsto \text{mat}(x; \mathcal{U})$ est un isomorphisme de \mathbb{K} -ev de E sur \mathbb{K}^n ($= \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$) et de plus, pour $i = 1, \dots, n$, $\text{mat}(u_i; \mathcal{U}) = e_i$ ($i^{\text{ème}}$ vecteur de la base canonique de \mathbb{K}^n).*

2.2 Matrice représentative d'une famille de vecteurs

Soient E un \mathbb{K} -ev de dimension n et $\mathcal{U} = (u_1, \dots, u_n)$ une base de E . Soit (x_1, \dots, x_p) une famille de vecteurs de E . Pour $j = 1, \dots, p$ on écrit la décomposition de x_j sur \mathcal{U} : $x_j = \sum_{i=1}^n x_j^i u_i$.

Définition 2 *La matrice représentative de (x_1, \dots, x_p) dans \mathcal{U} est*

$$\text{mat}(x_1, \dots, x_p; \mathcal{U}) = (u^{*i}(x_j))_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} \quad (\in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})).$$

Dans une écriture plus développée :

$$\text{mat}(x_1, \dots, x_p; \mathcal{U}) = \begin{pmatrix} x_1^1 & x_2^1 & \cdots & x_p^1 \\ x_1^2 & x_2^2 & \cdots & x_p^2 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ x_1^n & x_2^n & \cdots & x_p^n \end{pmatrix}$$

2.3 Matrice représentative d'une application linéaire

Soient E et F des \mathbb{K} -ev de dimensions respectives p et n . Soient $\mathcal{U} = (u_j)_{1 \leq j \leq p}$ et $\mathcal{V} = (v_i)_{1 \leq i \leq n}$ des bases de E et F respectivement. Soit f une application linéaire de E dans F .

Définition 3 *La matrice représentative de f dans les bases \mathcal{U} et \mathcal{V} est*

$$\text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U}) = (v^{*i}(f(u_j)))_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$$

($\in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$).

Il s'agit d'un cas particulier de la définition précédente : $\text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U}) = \text{mat}(f(u_1), \dots, f(u_p); \mathcal{V})$. Si l'on note

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,j} & \cdots & a_{1,p} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & a_{n,j} & \cdots & a_{n,p} \end{pmatrix} = \text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U})$$

alors pour tout $j \in \llbracket 1, p \rrbracket$:

$$f(u_j) = \sum_{i=1}^n a_{i,j} v_i$$

Une application linéaire est entièrement déterminée par la donnée de sa matrice représentative dans deux bases :

Théorème 1 *L'application*

$$\varphi : \begin{array}{l} L_{\mathbb{K}}(E, F) \rightarrow \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) \\ f \mapsto \text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U}) \end{array}$$

est un isomorphisme de \mathbb{K} -ev et de plus, si $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, l'application linéaire $f : E \rightarrow F$ telle que $\text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U}) = A$ est l'unique application linéaire telle que $f(u_j) = \sum_{i=1}^n a_{i,j} v_i$ pour $j = 1, \dots, p$.

Corollaire 2 *Si $\dim_{\mathbb{K}}(E) = p$ et $\dim_{\mathbb{K}}(F) = n$ alors $\dim_{\mathbb{K}}(L_{\mathbb{K}}(E, F)) = np$.*

2.4 Matrice représentative d'un endomorphisme

Lorsque les espaces E et F sont égaux on choisit généralement (mais pas toujours) la même base au départ et à l'arrivée.

Soit E un \mathbb{K} -ev de dimension n . Soit $\mathcal{U} = (u_i)_{1 \leq i \leq n}$ une base de E . Soit f un endomorphisme de E .

Définition 4 La matrice représentative de f dans la base \mathcal{U} est

$$\text{mat}(f; \mathcal{U}) = \text{mat}(f; \mathcal{U}, \mathcal{U}) = (u^{*i}(f(u_j)))_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$$

(qui appartient à $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$).

On a alors de même :

Théorème 2 L'application

$$\left| \begin{array}{l} L_{\mathbb{K}}(E) \rightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \\ f \mapsto \text{mat}(f; \mathcal{U}) \end{array} \right.$$

est un isomorphisme de \mathbb{K} -ev.

Remarque 1 $\text{mat}(\text{Id}_E; \mathcal{U}) = I_n$ (et donc en fait, compte tenu du th. précédent, $\text{mat}(f; \mathcal{U}) = I_n \Leftrightarrow f = \text{Id}_E$).

3 Produit de matrices

3.1 Matrice de $f \circ g$

Soient trois \mathbb{K} -ev E, F et G de dimensions respectives q, p, n . Soient des bases $\mathcal{U} = (u_k)_{1 \leq k \leq q}$ de E , $\mathcal{V} = (v_j)_{1 \leq j \leq p}$ de F et $\mathcal{W} = (w_i)_{1 \leq i \leq n}$ de G . Soient d'autre part des applications linéaires $g: E \rightarrow F$ et $f: F \rightarrow G$. On définit les matrices représentatives

- $A = \text{mat}(f; \mathcal{W}, \mathcal{V}) = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$;
- $B = \text{mat}(g; \mathcal{V}, \mathcal{U}) = (b_{j,k})_{\substack{1 \leq j \leq p \\ 1 \leq k \leq q}}$;
- $C = \text{mat}(f \circ g; \mathcal{W}, \mathcal{U}) = (c_{i,k})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq k \leq q}}$.

$f \circ g$ étant entièrement déterminée par f et g , il doit exister une relation entre les matrices A, B et C .

calcul de $c_{i,k}$

Soit $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ et $k \in \llbracket 1, q \rrbracket$. $c_{i,k}$ est par définition $w^{*i}(f \circ g(u_k))$ or

$$g(u_k) = \sum_{j=1}^p v_j^{*j}(g(u_k)) \quad v_j = \sum_{i=1}^n b_{j,k} w_i$$

donc

$$\begin{aligned} f \circ g(u_k) &= f\left(\sum_{j=1}^p b_{j,k} v_j\right) = \sum_{j=1}^p b_{j,k} f(v_j) \\ &= \sum_{j=1}^p b_{j,k} \left(\sum_{i=1}^n w_i^{*i}(f(v_j)) w_i\right) \\ &= \sum_{j=1}^p b_{j,k} \sum_{i=1}^n a_{i,j} w_i \\ &= \sum_{i=1}^n \underbrace{\left(\sum_{j=1}^p a_{i,j} b_{j,k}\right)}_{= c_{i,k}} w_i \end{aligned}$$

On a donc

$$c_{i,k} = \sum_{j=1}^p a_{i,j} b_{j,k}.$$

3.2 Définition et propriétés du produit de matrices

Soient $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ et $B = (b_{j,k}) \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$.

Définition 5 On pose

$$C = A \times B = (c_{i,k})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq k \leq q}}$$

($\in \mathcal{M}_{n,q}(\mathbb{K})$) où pour $1 \leq i \leq n$ et $1 \leq k \leq q$:

$$c_{i,k} = \sum_{j=1}^p a_{i,j} b_{j,k}.$$

Ceci peut être représenté par le schéma suivant :

$$\left(\begin{array}{cccc} & & & b_{1,k} \\ & & & b_{2,k} \\ & & & \vdots \\ & & & b_{p,k} \end{array} \right) \left(\begin{array}{ccc} & & \vdots \\ & & \downarrow \\ a_{i,1} & a_{i,2} & \cdots & a_{i,p} \end{array} \right) \left(\begin{array}{ccc} & & \vdots \\ \cdots & \rightarrow & \boxed{c_{i,k}} \end{array} \right)$$

Il résulte immédiatement du calcul précédent :

Théorème 3 Si E, F et G sont des \mathbb{K} -ev de dimensions respectives q, p, n et de bases \mathcal{U}, \mathcal{V} et \mathcal{W} , si $g \in L_{\mathbb{K}}(E, F)$ et $f \in L_{\mathbb{K}}(F, G)$ alors

$$\text{mat}(f \circ g; \mathcal{W}, \mathcal{U}) = \text{mat}(f; \mathcal{W}, \mathcal{V}) \times \text{mat}(g; \mathcal{V}, \mathcal{U}).$$

Dans le cas particulier $E = F = G$ (et $\mathcal{U} = \mathcal{V} = \mathcal{W}$) :

Théorème 4 Si E est un \mathbb{K} -ev de dimension n et de base \mathcal{U} , si $f, g \in L_{\mathbb{K}}(E)$ alors

$$\text{mat}(f \circ g; \mathcal{U}) = \text{mat}(f; \mathcal{U}) \times \text{mat}(g; \mathcal{U}).$$

(Il s'agit dans ce cas de matrices carrées.)

Ces deux théorèmes permettent de transporter aux matrices les propriétés des endomorphismes grâce au procédé de *géométrisation*.

Proposition 7 Soient $q, p, n \in \mathbb{N}^*$

1. Si $A, A' \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ et $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$,
 $(A + A')B = AB + A'B$;
2. Si $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ et $B, B' \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$,
 $A(B + B') = AB + AB'$;
3. Si $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ et $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$,
 $(\lambda A)(\mu B) = (\lambda\mu)AB$.

Proposition 8 Si $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ et $C \in \mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{K})$, $(AB)C = A(BC)$.

Proposition 9 Si $A \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$, $I_p A = A$ et $A I_q = A$.

Proposition 10 Si $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ et $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$,

$${}^t(AB) = {}^t B {}^t A.$$

3.3 Représentation matricielle de l'image d'un vecteur

Soient E et F des \mathbb{K} -ev de dimensions respectives p et n et de bases $\mathcal{U} = (u_j)_{1 \leq j \leq p}$ et $\mathcal{V} = (v_i)_{1 \leq i \leq n}$.

Soit $f \in L_{\mathbb{K}}(E, F)$, et soient $x \in E$ et $y \in F$. On note les matrices représentatives $A = \text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U})$, $X = \text{mat}(x; \mathcal{U})$ et $Y = \text{mat}(y; \mathcal{V})$. Alors

Théorème 5 Il y a équivalence entre

- (1) $y = f(x)$;
- (2) $Y = AX$.

Grâce au même calcul on peut obtenir

Théorème 6 Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. L'application $f_A : X \mapsto AX$ est l'unique application linéaire de \mathbb{K}^p dans \mathbb{K}^n dont la matrice représentative dans les bases canoniques est A .

3.4 Produit par blocs

Soient 9 entiers naturels tous non nuls $n = n_1 + n_2$, $p = p_1 + p_2$, $q = q_1 + q_2$. Soient $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ et $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$. On effectue les "découpages par blocs" des matrices A et B comme ci-dessous. Alors le produit par blocs de A et B consiste en l'application de la relation suivante :

$$\begin{aligned} AB &= \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1} & A_{1,2} \\ \hline A_{2,1} & A_{2,2} \end{array} \right) \left(\begin{array}{c|c} B_{1,1} & B_{1,2} \\ \hline B_{2,1} & B_{2,2} \end{array} \right) \\ &= \left(\begin{array}{c|c} A_{1,1}B_{1,1} + A_{1,2}B_{2,1} & A_{1,1}B_{1,2} + A_{1,2}B_{2,2} \\ \hline A_{2,1}B_{1,1} + A_{2,2}B_{2,1} & A_{2,1}B_{1,2} + A_{2,2}B_{2,2} \end{array} \right) \end{aligned}$$

(avec $A_{i,j} \in \mathcal{M}_{n_i,p_j}(\mathbb{K})$ et $B_{i,j} \in \mathcal{M}_{p_i,q_j}(\mathbb{K})$).

Tout se passe donc comme si l'on multipliait simplement des matrices 2×2 entre elles. Ce résultat est bien sûr d'autant plus intéressant que certains des produits partiels sont faciles à calculer, p. ex. quand certains blocs sont nuls ou égaux à une matrice identité.

3.5 La \mathbb{K} -algèbre $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$

Si $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $AB \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Le produit des matrices est donc une loi de composition interne sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, et les propositions précédentes (7 à 9) montrent que $(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}), +, \times, \cdot)$ est une \mathbb{K} -algèbre dont l'élément unité est I_n . En outre, si E est un \mathbb{K} -ev de dimension n et de base \mathcal{U} , les théorèmes 2 et 4 montrent que l'application $f \mapsto \text{mat}(f; \mathcal{U})$ est un isomorphisme de \mathbb{K} -algèbre de $L_{\mathbb{K}}(E)$ sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Notation 2 On note $GL_n(\mathbb{K}) = \mathcal{U}(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}))$ le groupe multiplicatif des éléments inversibles de l'anneau $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Les éléments de $GL_n(\mathbb{K})$ sont les matrices inversibles. Une matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ est donc inversible ssi il existe une matrice $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ telle que : $AB = BA = I_n$.

Remarque 2 On déduit immédiatement de la proposition 10 que si $A \in GL_n(\mathbb{K})$, il en est de même de tA et : $({}^tA)^{-1} = {}^t(A^{-1})$.

Les applications linéaires qui sont représentées par les matrices inversibles sont les isomorphismes de \mathbb{K} -ev :

Théorème 7 Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de même dimension n , de bases \mathcal{U} et \mathcal{V} resp. ; soit $f \in L_{\mathbb{K}}(E, F)$ et soit $A = \text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U})$. Il y a équivalence entre

- (1) f est un isomorphisme de E sur F ;
- (2) $A \in GL_n(\mathbb{K})$,
auquel cas $\text{mat}(f^{-1}; \mathcal{U}, \mathcal{V}) = A^{-1}$.

Ce dernier théorème est particulièrement simple à énoncer dans le cas où $E = F$ (et $\mathcal{U} = \mathcal{V}$).

On en déduit notamment :

Corollaire 3 Soient E un \mathbb{K} -ev de dimension n , de base \mathcal{U} et $x_1, \dots, x_n \in E$. Soit $A = \text{mat}(x_1, \dots, x_n; \mathcal{U})$. Alors (x_1, \dots, x_n) est une base de E ssi $A \in GL_n(\mathbb{K})$.

trace d'une matrice carrée

Définition 6 Soit $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. La trace de A est la somme des termes diagonaux de A :

$$\text{tr } A = \sum_{i=1}^n a_{i,i}$$

Ses propriétés fondamentales sont les suivantes :

Proposition 11

1. $\text{tr} : \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$ est linéaire ;
2. Pour toutes matrices $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$,

$$\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA).$$

4 Changements de bases

4.1 Matrice de passage

Soit E un \mathbb{K} -ev de dimension n et soient deux bases $\mathcal{U} = (u_i)_{1 \leq i \leq n}$ ("ancienne base") et $\mathcal{V} = (v_i)_{1 \leq i \leq n}$ ("nouvelle base") de E .

Définition 7 La matrice de passage de \mathcal{U} à \mathcal{V} est

$$P = \text{mat}(v_1, \dots, v_n; \mathcal{U}) = (u^{*i}(v_j))_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$$

($\in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$).

Cette définition peut s'interpréter de différentes façons, notamment

Proposition 12

1. $P = \text{mat}(\text{Id}_E; \mathcal{U}, \mathcal{V})$;
2. $P = \text{mat}(f; \mathcal{U})$ si f est l'unique endomorphisme de E tel que $f(u_i) = v_i$ pour $i = 1, \dots, n$.

Une matrice de passage est toujours inversible selon le corollaire 3. Plus précisément, avec les notations précédentes :

Proposition 13 Si P est la matrice de passage de \mathcal{U} à \mathcal{V} , P est inversible et P^{-1} est la matrice de passage de \mathcal{V} à \mathcal{U} .

Voyons maintenant comment les matrices de passage permettent de calculer l'effet d'un changement de base(s).

4.2 Action sur les vecteurs

Théorème 8 Soit E un \mathbb{K} -ev de dimension n et de bases \mathcal{U} et \mathcal{V} . Soit $x \in E$ et notons $X = \text{mat}(x; \mathcal{U})$ et $X' = \text{mat}(x; \mathcal{V})$. Alors si P est la matrice de passage de \mathcal{U} à \mathcal{V} :

$$X = PX'.$$

4.3 Action sur les matrices

Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de dimensions respectives p et n . Soient des bases \mathcal{U} et \mathcal{U}' de E et \mathcal{V} et \mathcal{V}' de F . Soit $f \in L_{\mathbb{K}}(E, F)$.

Théorème 9 Si $A = \text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U})$, $A' = \text{mat}(f; \mathcal{V}', \mathcal{U}')$ et si P (resp. Q) est la matrice de passage de \mathcal{U} à \mathcal{U}' (resp. de \mathcal{V} à \mathcal{V}') alors

$$A' = Q^{-1}AP.$$

Un cas particulier important de ce th. est celui où l'espace vectoriel (et aussi les bases) sont les mêmes au départ et à l'arrivée.

Théorème 10 Si E est un \mathbb{K} -ev de dimension n et de bases \mathcal{U} et \mathcal{U}' , si $f \in L_{\mathbb{K}}(E)$, $A = \text{mat}(f; \mathcal{U})$, $A' = \text{mat}(f; \mathcal{U}')$ alors si P est la matrice de passage de \mathcal{U} à \mathcal{U}' :

$$A' = P^{-1}AP.$$

4.4 Matrices équivalentes

Soient $A, B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

Définition 8 A est équivalente à B s'il existe $P \in GL_p(\mathbb{K})$ et $Q \in GL_n(\mathbb{K})$ telles que

$$B = Q^{-1}AP$$

Notation 3 $A \sim B$

On vérifie facilement :

Proposition 14 La relation " \sim " est une relation d'équivalence sur $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

En outre, il résulte facilement du th. 9 :

Théorème 11 Si $A, B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, $A \sim B$ ssi A et B sont "représentatives d'une même application linéaire"².

4.5 Matrices semblables

Soient $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Définition 9 A est semblable à B s'il existe $P \in GL_n(\mathbb{K})$ telle que

$$B = P^{-1}AP$$

On vérifie comme précédemment :

²Cela signifie que si E et F sont des \mathbb{K} -ev de dimensions respectives p et n , de bases \mathcal{U} et \mathcal{V} , et si $A = \text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U})$, il existe des bases \mathcal{U}' de E et \mathcal{V}' de F telles que $B = \text{mat}(f; \mathcal{V}', \mathcal{U}')$.

Proposition 15 La relation de similitude est une relation d'équivalence sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

De plus, par une démonstration similaire :

Théorème 12 Si $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, A est semblable à B ssi A et B sont "représentatives d'un même endomorphisme"³.

5 Rang d'une matrice

Lemme 1 Soient $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, des \mathbb{K} -ev E, E', F, F' de dimensions respectives p, p, n, n , de bases $\mathcal{U}, \mathcal{U}', \mathcal{V}, \mathcal{V}'$ et des applications linéaires $f \in L_{\mathbb{K}}(E, F)$ et $g \in L_{\mathbb{K}}(E', F')$ telles que

$$A = \text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U}) = \text{mat}(g; \mathcal{V}', \mathcal{U}').$$

Alors

$$\text{rg } f = \text{rg } g.$$

Ce lemme permet de poser, si $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$:

Définition 10 Le rang de A est

$$\text{rg } A = \text{rg } f$$

où f est une application linéaire (quelconque) d'un \mathbb{K} -ev E (quelconque) muni d'une base \mathcal{U} (quelconque) dans un \mathbb{K} -ev F (quelconque) muni d'une base \mathcal{V} (quelconque) tels que

$$A = \text{mat}(f; \mathcal{V}, \mathcal{U}).$$

Notant $\mathcal{U} = (u_1, \dots, u_p)$ on a

$$A = \text{mat}(f(u_1), \dots, f(u_p); \mathcal{V}),$$

ce qui permet de dire que "le rang de A est le rang des (vecteurs-) colonnes de A ". Cette remarque permet d'appliquer la méthode du pivot⁴ pour calculer $\text{rg } A$.

Mais on peut également remarquer que :

1. Si $A \sim B$, $\text{rg } A = \text{rg } B$;
2. Si $r = \text{rg } A$, $A \sim J_{n,p,r} = \left(\begin{array}{c|c} I_r & (0) \\ \hline (0) & (0) \end{array} \right) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, ce qui, combiné avec la transitivité de " \sim ", fournit la réciproque du 1. (et, bien sûr, $J_{n,p,r}$ est de rang r);
3. Si $A \sim B$, ${}^t A \sim {}^t B$. Cette dernière remarque, ajoutée au fait que ${}^t J_{n,p,r} = J_{p,n,r}$ est aussi de rang r , donne enfin :

Théorème 13 Si $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$

$$\text{rg } A = \text{rg } ({}^t A).$$

Le rang d'une matrice A est donc aussi "le rang des lignes de A ".

³C'est à dire que si E est un \mathbb{K} -ev de dimension n et de base \mathcal{U} , et si $A = \text{mat}(f; \mathcal{U})$, il existe une base \mathcal{U}' de E telle que $B = \text{mat}(f; \mathcal{U}')$.

⁴cf. T.D.